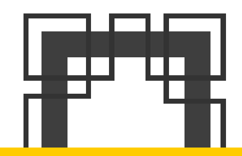


Cahier d’essai rapide du Zapper et du CSG

Par Zapperwise

Zapperwise

www.zapperwise.com
info@zapperwise.com

Notices importantes

«L'électricité peut maintenant être utilisée pour tuer bactéries, virus et parasites en quelques minutes, et non après des jours ou semaines, tel que requis par les antibiotiques. Si vous avez souffert d'une infection chronique, ou si vous avez le cancer ou le SIDA, apprenez à fabriquer cet appareil électronique qui arrêtera immédiatement ces souffrances. C'est sécuritaire, sans effets secondaires et n'interfère avec aucun traitement en cours ».

D'après : The Cure For All Diseases, Dr H. R. Clark

Certains sites Internet associent zapper et maladies graves.
Ce n'est pas notre rôle de faire de telles affirmations. La maladie ne nous intéresse pas.
Nous la laissons aux experts des états maladifs

Nous sommes seulement intéressés à nous sentir mieux, ce qui est hautement subjectif, et à nous débarrasser d'autant d'intrus mal venus qui siphonnent nos ressources premières que possible.
Ces intrus, qui vivent à nos dépens, nous les désignons sous le nom générique de "**parasites**".

Nous expérimentons sur nous l'influence du zapper sur ces parasites, sur une base hypothétique et empirique, qui n'a rien à voir avec la médecine ou la démarche scientifique.

Exonération de responsabilité

Les principes exposés ici le sont à titre d'hypothèses et de théories n'ayant aucun fondement médical ou scientifique reconnu officiellement.

Santé Canada (Canada) et la Food and Drugs Administration (USA) n'ont pas effectué de recherche officielle sur la technologie décrite ou sur les appareils dont il est question dans ce manuel. Ils ne peuvent donc émettre une quelconque garantie quant à leur efficacité ou leur sécurité.

Cette technologie et ces appareils ne sont pas exposés ou vendus pour diagnostiquer, traiter, guérir ou prévenir une maladie.

Si la maladie est en cause, S.V.P., consulter un expert dûment licencié dans ce domaine :
Votre médecin (M.D.) traitant.

Table des matières



1.0 INTRODUCTION

La générosité et l'ouverture d'esprit de la Dre Hulda R. Clark ont rendu le présent travail possible Ses écrits ont été une inspiration constante et nous la citons à plusieurs reprises. Voici sa citation de droits d'auteur : ***"The cure For All Diseases" :***



NE FAITES PAS LA MÊME ERREUR AVEC VOS APPAREILS ….

LISEZ-LE, LE MAUDIT MANUEL !

Le présent fascicule a été écrit pour décrire une partie de mon expérience et de mes trouvailles, agréables ou pas. Ce n'est pas un protocole ou une description scientifique, et n'a AUCUNE prétention médicale ou autre. Prenez-le comme un cahier d'expérimentation, racontant une série d'anecdotes…

La partie intéressante pour beaucoup réside dans l'essai immédiat d'un zapper, d'un programme automatique nous aidant à dormir (MZ3c seulement) et la génération facile d'argent colloïdal pour un usage domestique.

Ce fascicule répond à ce besoin pressant.

Voir à la dernière page, d'autres fascicules en format .pdf de Zapperwise.



1.1 Avant de passer aux actes, vous devriez savoir que…

Il est toujours conseillé, avec tout appareil électronique, d'éviter son utilisation sur des personnes ayant d'autres appareils électroniques vitaux tels un pacemaker, ou bien sur des femmes enceintes.

Les zapper on été utilisés sur des bébés de 8 mois et plus sans aucun problème. Ils on été utilisés de façon sécuritaire par des dizaines de milliers de personnes à travers le monde, sur toutes sortes d'états, graves ou légers, depuis maintenant plus de 20 ans. Vous pouvez vous sentir « pire » au début, le corps se débarrassant rapidement des parasites (Réaction d'Herx, ou d'élimination, bien connue des médecines alternatives), mais habituellement, cela ne dure que quelques jours, au plus.

Néanmoins, l'usage du bon sens est conseillé : C'est à vous de juger ce qui se passe dans votre corps.

La famille des Zapper a la bonne réputation de débarrasser le corps de ses parasites, et ce, très (trop?) rapidement.

Cela ne va pas sans quelques inconvénients :
Une partie de cette masse (D'après une rumeur persistante, un adulte mâle recèle presque 0.7kg de parasites de toutes sortes) est soit digérée, soit évacuée, créant un état de fatigue immédiate, ou retardée de quelques jours, semblable à la fin d'une bonne grippe.
Pour aider cette élimination il est conseillé de boire 1 à 2 litres d'eau par jour, eau de bonne qualité, non minérale et non gazéifiée, souvent, et par petites doses.

Un manque de liquide durant une élimination importante peut conduire à une augmentation de votre pression sanguine et à des irritations diverses causées par une concentration massive d'impuretés mal diluées.
Dans ces circonstances, les reins et le foie travaillent fort. Si vous avez ces organes fragiles ou paresseux, soyez vigilant.

Une exagération dans l'utilisation du zapper peut aussi conduire à des problèmes intestinaux (début de diarrhée). Des capsules de yogourt aideront alors à un retour rapide à la normale.

Le travail d'élimination et la fatigue qui accompagnent cette élimination peuvent être contre-indiqués, si vous êtes déjà fortement affaibli.

Problèmes provisoires ayant été rapportés, pouvant survenir après une première séance (quelques heures à quelques jours, et pas tous en même temps!) :
Légers étourdissements - Légères nausées - Maux de tête - Diarrhée légère et/ou flatulence pour quelques jours - Démangeaisons ou raideurs aux jointures - Éruptions cutanées - Fatigue et somnolence, comme après un gros repas.

Si les effets secondaires sont TROP dérangeants,
c'est parce que le traitement est TROP énergique POUR VOUS :
Diminuez l'exposition et/ou espacez les séances.

Un autre phénomène peut survenir :
Le passage d'un petit courant dans votre corps semble stimuler les échanges intercellulaires (les cellules communiquent mieux) et exciter/réveiller les « soldats » de votre corps, qui deviennent soudainement affamés de microbes.
Résultat 1 : Votre système immunitaire fonctionne mieux et se débarrasse du trop plein accumulé, quelquefois un peu trop vite.
Résultat 2 : Si vous avez des substances en transit dans votre corps (médicaments, drogues alcool, …) le « commerce intercellulaire » accéléré rendra la distribution de ces substances BEAUCOUP plus active (jusqu'à 20 à 30 fois). Ce phénomène, faussement appelé « électroporation », a été noté par plusieurs. Si vous prenez des médicaments, l'emploi du zapper le matin, avant d'avaler votre dose quotidienne de dépendance médicale serait (conditionnel) plus approprié.

Surveillez les effets du zapper, et faites corriger le dosage de vos médicaments par votre médecin, au besoin.
Ce point est à surveiller, mais n'agit que rarement, et pas sur tous de la même façon.

Si vous essayez le zapper avec des substances dérangeantes pour le corps (légales ou non), vous pourriez faire une expérience difficile :

SOYEZ PRUDENTS.
LE ZAPPER N'EST PAS UN JOUET.
VOUS ÊTES L'EXPÉRIMENTATEUR… ET L'OBJET DE L'EXPÉRIENCE!

La grande majorité d'entre vous serez peu ou pas concernés, ou même incommodés, par ces mises en garde.

Mais… Juste au cas où… Soyez prévenu

Alors, si vous vous sentez mal après avoir utilisé votre zapper, réalisez que ce n'est pas celui-ci qui vous rend indisposé, mais votre corps, travaillant très fort et de façon soutenue, pour se débarrasser de tous ces débris, cadavres et toxines.

Il existe un dernier « effet secondaire désagréable ».
Tous les zappers fonctionnent, par définition, avec du courant continu.
Ce courant continu accumule ses effets sur le corps humain, suivant la formule Q=I*t
Le bon côté de cette formule, est que l'on peut zapper avec un courant plus faible, à condition de zapper plus longtemps.
Le mauvais côté de cette formule, est que si l'on zappe trop longtemps (le TROP peut être différent pour chacun), un phénomène d'électrolyse au niveau de la peau peut survenir.

Celle-ci, surtout si elle est acide, ou si le courant est concentré en une petite surface, irritera la peau (brûlure légère) ou y fera une brûlure complète. La surface étant généralement petite, la brûlure sera petite. Et le courant continu diminuant la douleur, vous ne sentirez rien…

Changez de place les électrodes toutes les 20mn, surveillez les points de contact, gardez les électrodes humides, ayez à l'esprit que cela peut vous arriver.

2.0 Le Zapper : J' veux l'essayer… tout d' suite!!

Si vous faites partie de ces personnes qui veulent essayer tout de suite, sans même savoir de quoi il en retourne, je vous mets en garde!!
Le zapper n'est pas un jouet. Le zapper peut incommoder sérieusement.
SVP, lisez le chapitre « Avant de passer aux actes… »

C'est fait? Bien… Alors le présent chapitre est pour vous.
Suivez-le à la lettre et lisez ses recommandations et mises en garde durant les pauses.

———☙❧———



Je vais décrire deux zappers que je connais bien :

Le KISS zapper, de Maestro-Zapper, qui est une copie presque conforme au zapper original de la Dre Clark, et de ce fait, ressemble à 95% des zappers que vous trouverez dans le commerce : Il n'a aucune séquence automatique et a un oscillateur 555 pour générer sa fréquence

Note : La famille des **MZ6**, bien que plus complexe avec ses 6 fréquences, entre ici, dans la même catégorie que le **KISS.**





Le MZ3c, de Maestro-Zapper, qui par ses fonctions multiples, devrait couvrir une bonne part des zappers autres que le KISS zapper.

Comme vous pouvez le constater dans ces deux exemples, un zapper se compose :

- D'un ensemble électronique créant des impulsions TOUJOURS de même polarité, et ayant une fréquence comme caractéristique.
- D'un ensemble de deux électrodes faisant le lien entre le zapper et la charge : Moi!
- Souvent, mais pas toujours, d'une paire de fils reliant le zapper aux électrodes.
- La plupart du temps, une batterie de 9V alimente le zapper.

- Nous allons faire une session de 7mn « actif » et 20mn de pause, répété 3 fois.
- Nous allons tenir les électrodes une dans chaque main, avec le zapper allumé, pendant le 7mn actif.
- Pendant les pauses, nous éteindrons le **KISS** zapper, laisserons le **MZ3c** allumé, et utiliserons le temps libre pour lire les commentaires sur ce que nous venons de faire et pourquoi.
- De nombreuses variantes existent, dans les séances du zapper. Celle-ci (7-20) est devenue un classique, tellement elle a été essayée.

Les sensations peuvent être « étranges », mais ne doivent JAMAIS être inconfortables

Si au cours de ce premier essai la sensation est trop désagréable, diminuez le courant disponible. Si les réactions d'élimination sont trop dérangeantes, on diminuera le temps d'exposition de 7mn, à aussi peu que 3mn.

2.1 Préliminaires

Si vous êtes prêt pour une séance complète, installez-vous confortablement, avec environ une heure libre devant vous. Les instructions qui suivent ont été écrites pour un premier essai. Bien des variantes vous seront décrites plus tard. Le but principal est de vous familiariser avec les procédures de base tout en perdant la méfiance naturelle de l'inconnu.

Pour commencer, soyons sûr que la batterie recommandée (9V) est bien en place.
Ayez aussi un moyen de contrôler le temps (montre ou chronomètre) à la minute près, avec le **KISS** ou les **MZ6**.

Le **MZ3c** n'a pas besoin qu'on s'occupe du temps : Il le fait pour vous.

- Allumons le zapper : Un indicateur lumineux (LED) devrait allumer, indiquant que le zapper est fonctionnel.
- Éteignons le zapper et préparons les électrodes – dans ce cas, deux tuyaux en cuivre. Connectons fils et électrodes au zapper.

Lavez-vous les mains et rincez-les bien. Ceci devrait vous laisser les mains propres et humides.

CE QUI SUIT EST IMPORTANT
Les tubes (électrodes) d'un zapper doivent TOUJOURS être recouvertes d'une couche conductrice de l'électricité, et isolant de tout contact direct avec toute partie métallique.

Prenons une feuille d'essuie tout en papier, et découpons deux carrés de 6'' x 6'' (15cm x 15cm) approximativement.





Mouillons-les avec de l'eau du robinet et enlevons l'excédent d'eau pour les garder bien humides.

Entourons chaque feuille d'essuie tout autour de chaque tube en cuivre, ce qui devrait faire environ 2 épaisseurs d'essuie tout.
À gauche une électrode sans fil soudé (**KISS, MZ6, MZ3c**)
À droite, une électrode avec fil soudé (**MZ3b**)



Tout est prêt pour le premier essai maintenant, ce qui devrait prendre environ 1h.

2.2 Zapper KISS, MZ6, autres : Prêt?... Partez!

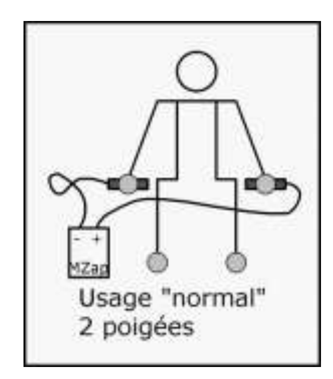


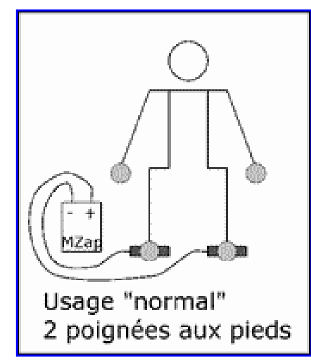
Avec le **KISS** zapper, ou autres zappers sans séquences auto, aucun réglage n'est nécessaire. 30kHz recommandé pour commencer.

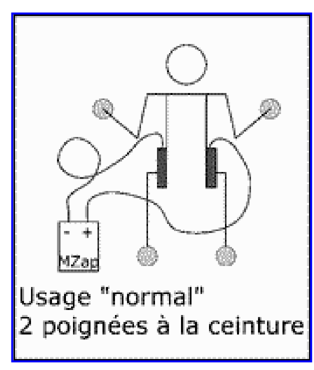
Notons l'heure, allumons le zapper, et prenons chaque électrode entourée de son essuie-tout humide, une dans chaque main, en serrant modérément. La règle ici consiste à faire un bon contact, sans se fatiguer inutilement.

Plusieurs façons de placer les électrodes

Notons mentalement toute impression que cet essai nous procure (la plupart d'entre nous ne sentiront rien, surtout avec 30kHz)







La plupart des zappers n'ont pas une fonction de « sortie bien connectée ».
Tous les MZ l'ont :
Regardez l'indicateur lumineux tout en pressant plus ou moins une main, ou même en lâchant l'électrode : Une variation lumineuse devrait se voir, suivant la pression.

Si vous lâchez l'électrode, cette variation sera à son minimum sur le **KISS**, et ne laissera que les impulsions aux 2 secondes sur le **MZ6**.

Un simple coup d'œil, ou une variation importante de pression nous rassurera que le courant passe bien dans la charge (vous), et fait son travail.

Surveillez le temps … …
Au bout de 7mn, fermez le **KISS**, et commencez votre temps de pause (20mn).



Durant ce temps de pause, inutile de tenir les électrodes dans vos mains.
Vérifiez seulement qu'elles seront BIEN humides au commencement du deuxième 7mn.

Profitez de ce temps de pause, pour lire les autres fascicules sur les points qui vous intéressent actuellement.

Au bout du 20mn, rallumez le **KISS**, vérifiez que les électrodes sont bien humides, et reprenez ces électrodes dans vos mains, pour un 2ème 7mn actif.



À la fin du 7mn, refermez le **KISS** et préparez une dernière pause de 20mn

———❧☙———

Profitez de ce temps de pause, pour continuer de lire les autres fascicules sur les points qui vous intéressent actuellement.

Au bout du 20mn, rallumez le **KISS**, vérifiez que les électrodes sont bien humides, et reprenez ces électrodes dans vos mains, pour un 3ème 7mn actif.

———❧☙———

À la fin du 7mn, fermez pour de bon le **KISS** zapper. La séquence 7-20 est finie.

———❧☙———

Voilà ce 1er essai terminé.

- ♦ Quelles sont vos conclusions? Comment vous sentez-vous?
- ♦ Quels sont les points positifs de cette 1ère expérience?
- ♦ Quels sont les points dérangeants et comment pouvez-vous les contourner?

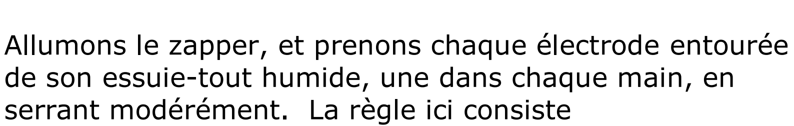
Surveillez tout signe de fatigue ou d'élimination, et buvez beaucoup d'eau ou de tisane (1 à 2 litres par jour) pendant les 2 prochains jours, ou jusqu'à ce que la fatigue disparaisse. Si vous pratiquez ces séances régulièrement, ces inconvénients finiront par disparaître, faute de joueurs à éliminer. Ne répétez un nouvel essai que lorsque votre corps aura repris le contrôle de l’élimination. Bon retour à la normale.

Bienvenue dans le monde des adeptes du Zapping.
Fin de cette 1ère expérience.

2.3   Zapper MZ3c : Prêt?... Partez!

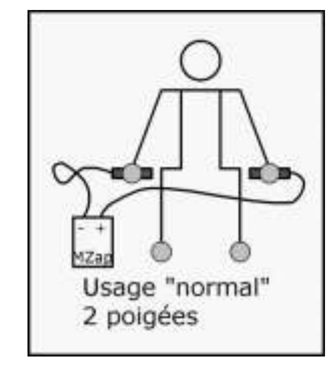


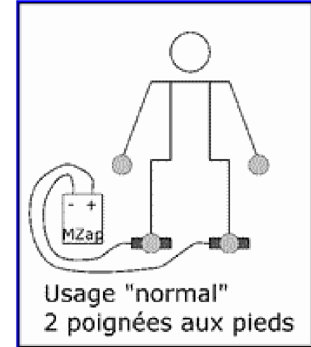
Avec le **MZ3c**, mettons les sélecteurs sur « 1.5mA », « S », « 1 » et pour terminer, « A » en l’allumant, ce qui vous donnera une séquence automatique 7-20 et 30kHz.
NE FERMEZ PAS VOTRE **MZ3c** tout au long de la session. Il a une montre interne, qui fera le tout automatiquement pour vous, comme un grand!

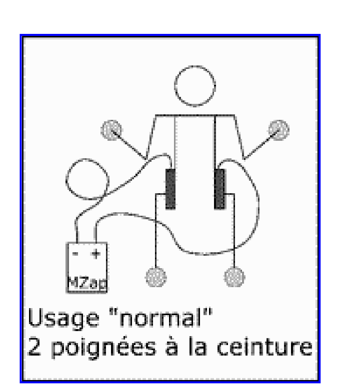


Allumons le zapper, et prenons chaque électrode entourée de son essuie-tout humide, une dans chaque main, en serrant modérément. La règle ici consiste à faire un bon contact, sans se fatiguer inutilement.

Plusieurs façons de placer les électrodes







Notons mentalement toute impression que cet essai nous procure (la plupart d'entre nous ne sentiront rien, surtout avec 30kHz)

La plupart des zappers n'ont pas une fonction de « sortie bien connectée ».
Tous les MZ l'ont :
Regardez l'indicateur lumineux tout en pressant plus ou moins une main, ou même en lâchant l'électrode: Une variation lumineuse devrait se voir, suivant la pression.

Si vous lâchez l'électrode, vous n'aurez que les impulsions aux 2 secondes sur le **MZ3c**.

Un simple coup d'œil, ou une variation importante de pression nous rassurera que le courant passe bien dans la charge (vous), et fait son travail.

Au bout de 7mn, le **MZ3c** émettra un son long (Beeep) et fermera sa sortie, tout en continuant à compter le temps de pause. NE LE FERMEZ PAS!! Sinon vous ne profiterez pas de sa séquence automatique. Au bout du 20mn de pause, le **MZ3c** fera entendre 2x beeps, annonçant le début du 2ème 7mn.



Durant ce temps de pause, inutile de tenir les électrodes dans vos mains.
Vérifiez seulement qu'elles seront BIEN humides au commencement du deuxième 7mn.

Profitez de ce temps de pause, pour lire les autres fascicules sur les points qui vous intéressent actuellement.

Au bout du 20mn, le **MZ3c** vous avertit par un double beeep, annonçant le 2ème tour actif de 7mn. Vérifiez que les électrodes sont bien humides, et reprenez ces électrodes dans vos mains.

À la fin du 20mn, le **MZ3c** fait entendre à nouveau un beeep long, annonçant la 2ème pause.
NE FERMEZ PAS VOTRE **MZ3c**! Il va continuer à compter le temps pour vous, et vous annoncer le début du 3ème 7mn actif, par… un triple beep.

Profitez de ce temps de pause, pour continuer de lire les autres fascicules sur les points qui vous intéressent actuellement.

Au bout du 20mn, le **MZ3c** vous avertit par un triple beeep, annonçant le 3ème tour actif de 7mn. Vérifiez que les électrodes sont bien humides, et reprenez ces électrodes dans vos mains.

À la fin de ce 3ème 7mn actif, le **MZ3c** va vous prévenir que la séquence automatique 7-20 est finie, par une sonnerie de téléphone. Votre **MZ3c** va se mettre en sommeil avec une consommation pratiquement nulle. En attendant la prochaine séance, vous pouvez le fermer aussi en le mettant à OFF (Recommandé)

Voilà ce 1er essai terminé.

- Quelles sont vos conclusions? Comment vous sentez-vous?
- Quels sont les points positifs de cette 1ère expérience?
- Quels sont les points dérangeants et comment pouvez-vous les contourner?

Surveillez tout signe de fatigue ou d'élimination, et buvez beaucoup d'eau ou de tisane (1 à 2 litres par jour) pendant les 2 prochains jours, ou jusqu'à ce que la fatigue disparaisse. Si vous pratiquez ces séances régulièrement, ces inconvénients finiront par disparaître, faute de joueurs à éliminer. Ne répétez un nouvel essai que lorsque votre corps aura repris le contrôle de l'élimination. Bon retour à la normale.

Bienvenue dans le monde des adeptes du Zapping.
Fin de cette 1ère expérience.



Un petit mot sur le **MZ3c**, qui offre beaucoup d'autres possibilités, entre autres un programme automatique, semblable au 7-20 que nous venons d'essayer, avec quelques différences TRÈS intéressantes.

D'abord ce programme « renforcé » utilise lui aussi des pauses de 20mn. Il utilise des temps actifs de 28mn, à la place du 7mn traditionnel. Ceci lui confère un temps actif 4 fois plus long, avec un temps total de séance de seulement 2h04mn.

C'est, à toutes fins utiles, un programme de zapping en continu, avec les avantages des séquences utilisant des pauses.

La fréquence est en réalité un balayage de fréquences utilisant un générateur de nombres aléatoires pour sortir 64 fréquences différentes autour de 2500Hz.
Ici, en plus de l'action en courant continu du zapper, Maestro-Zapper a ajouté une action générale des harmoniques fabriquées par les ondes carrées.

Cela permet (en théorie, bien sûr) d'atteindre une multitude de fréquences pathogènes.
L'action de ce balayage « étroit » a besoin d'un temps d'action plus long, d'où le 28mn, au lieu de 7mn.

Lorsque le « contact initial » et les désagréments d'élimination sont loin derrière, ce programme 28-20 saura plaire comme programme de maintien, ou pour les cas où 7mn, ce n'est pas assez.



Autre programme, plus général, sortant sa fréquence sans arrêt, et se prêtant bien au zapping en continu, permet de faire toute sorte de combinaisons, et de changer de fréquence en cours de route.
Peu recommandé pour débuter, car il est trop facile d'exagérer sur la longueur de temps.



<u>Différence entre le zapping 7-20 et le zapping en continu</u>
Lors de ses essais initiaux, la Dre Clark nota l'efficacité du zapping, et un effet secondaire « intéressant » : Le problème principal avait bien disparu, mais souvent, un problème secondaire, sous forme de mal de tête, gorge irritée, soudain coup de froid, … apparaissait.

Les parasites provoquant le problème principal avaient en eux d'autres parasites, trop bien protégés par leur hôte, pour avoir été éliminés lors du zapping. Relâchés dans le corps, ils apparaissaient dans les 20mi, et provoquaient d'autres désagréments.
Elle décida, après une séance de zapping de 7min, d'attendre 20 min et de faire une deuxième séance de zapping de 7 min. Et répéta ce procédé une troisième fois.

Elle nota que cette répétition pouvait (conditionnel) être utils jusqu'à 5 fois, mais que 3 fois c'était suffisant,

Cette séquence initiale de 7-20-7-20-7 devint un classique du zapping.

Mais elle nécessitait un minutage attentif, et le rendre automatique n'était pas aisé avec l'emploi d'un simple 555 à la tête de son zapper…

Beaucoup d'expérimentateurs optèrent pour un zapping en continu, de 30min à 1h, et cela était satisfaisant, la plupart du temps.
Mais…

Oublier le zapper pendant des périodes plus longues mena à des exagérations, surtout dérangeantes lors des essais initiaux par des expérimentateurs inconscients des effets secondaires qu'un zapper peut provoquer.

En résumé :
- La séquence 7-20 est intéressante lorsque nous approchons le zapper pour la première fois, pour éviter les exagérations. Chez certains, 7min provoque une hécatombe trop importante, et il vaut mieux y aller avec 3min à la place de 7min.
- Si les parasites identifiés sont assez gros pour avoir des « sous-locataires », cette séquence est idéale.
- Si votre zapper est « classique », et n'a aucun automatisme, le zapping en continu a beaucoup d'attraits.

Combien devrait durer un zapping en continu?
- On ne peut avancer aucun chiffre bon pour tous, et la prudence est de mise.
- 30 minutes semble être un bon début.
- 3/4h à 1h (un programme de TV) semble être « un bon chiffre »
- Plus d'une heure et demi peut conduire à des problèmes d'élimination sérieux, et devrait être approché avec un professionnel de la santé sous la main.
- La Dre Clark a déjà zappé 24h et plus en continu, <u>sous sa surveillance.</u>

- Il est recommandé de garder les essuie tout TOUJOURS humides (un pulvérisateur sous la main est souvent bien venu) pour éviter les points de conduction, pouvant mener à un fourmillement anormal, à une irritation locale de la peau, ou encore pire, à des brûlures petites, mais profondes, et difficiles à cicatriser…
- Il est prudent, surtout si on a la peau sensible, de changer les tubes en cuivre de place régulièrement, aux 20min, par exemple.
- Si l'essuie tout prend une teinte bleu-vert (cuivre réagissant au chlore de l'eau « potable », formant du chlorure de cuivre, toxique), en mettre un nouveau.

Le MZ3c offre une séquence automatique 7-20, et une autre semblable, mieux adaptée au balayage autour de 2.5kHz, la 28-20, délivrant 28 min actif au lieu de 7 min.

3.0 Morphée… Au secours!

Ce même **MZ3c** a aussi un programme spécial, utilisant toutes les ressources du zapper, avec une vocation très particulière : **Amener votre cerveau à vous mettre dans un état de conscience propice à un sommeil profond et réparateur.**

Un complément parfait à l'action du zapper, qui est reléguée à l'arrière plan, dans ce programme, appelé « DS » (pour Deep Sleep : Sommeil Profond), et désigné, avec un certain humour, par « Rrr… Zzz » sur le boîtier.

Son utilisation est semblable à une séance en continu de zapping, avec une durée de 1h10mn. Bien sûr, il y a un arrêt automatique à la fin. Bien sûr, il vaut mieux l'essayer 1h avant de se coucher, à moins qu'une sieste ne soit au programme...

Le courant de sortie doit être choisi « faible » (1.5mA ou 3mA), car seul le signal détecté par le système nerveux nous intéresse ici.

Le choisir plus fort vous réserve une surprise désagréable, lorsque la fréquence porteuse passe de 10kHz (imperceptible) à 111Hz (choquante pendant quelques secondes…)

———⁂———

Une note intéressante : Ce programme est divisé en deux parties :

La première, d'une durée de 31mn, a un effet relaxant très prononcé, et peut être utilisé dans ce but :
Se détendre, RELAXER, atténuer le stress de la journée.

La deuxième partie cherche à vous mettre dans un état de conscience propice au sommeil profond, but de ce programme. Total écoulé (1ère partie + 2ème partie) 1h10mn

Vous trouverez à cette adresse :
http://www.zapperwise.com/download/F_ZW-DeepSleep_XX.pdf
une copie descriptive du manuel d'utilisation dédié à ce programme unique dans le domaine des zappers.

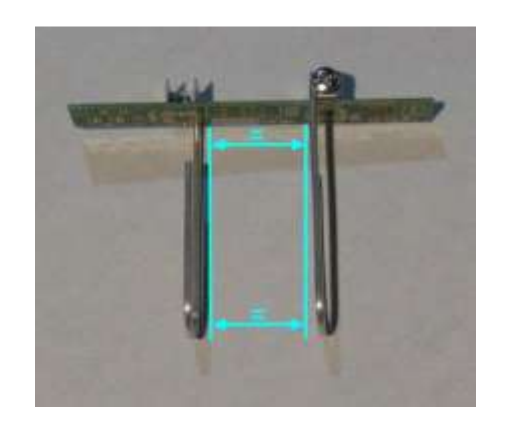
4.0 Le GAC/CSG : J’ veux l’essayer… tout d’ suite!!

Exemple pris avec le CSG01F-Auto, de Maestro-Zapper.
Ou comment faire 180ml d’argent colloïdal, vite fait, bien fait, les bras croisés.
Durée de cet essai : 1h à 1-1/2h d’observation

Ce premier essai se veut facile à faire… et à réussir.
Il vous faut de l’eau distillée (1 fois seulement), un **CSG01F-Auto**, et 3 batteries de 9V.
Si l’eau est distillée 2 ou 3 fois, elle sera presque isolante, et cela prendra BEAUCOUP plus de temps pour générer l’argent colloïdal. Elle est aussi pas mal plus chère…
Si vous utilisez 1 batterie de 9V, la génération sera longue aussi, et vous devrez la faire en mode manuel, ce qui demande plus d’expérience, et des instruments de mesure, autrement inutiles. 2 batteries marchera aussi, mais en vieillissant, leur voltage deviendra insuffisant. Inutile de prendre des batteries à 15Euros chaque. 3 pour 2 Euros sera parfait. Avec ce type de batterie, vous devriez faire au moins 50 litres d’argent colloïdal à 9uS. Pas mal!!

Si vous avez un voltmètre, c’est bien. Sinon, on ira à l’aveuglette, en suivant les instructions données ici

Nous allons supposer que le CSG a été bien assemblé, et vérifié.





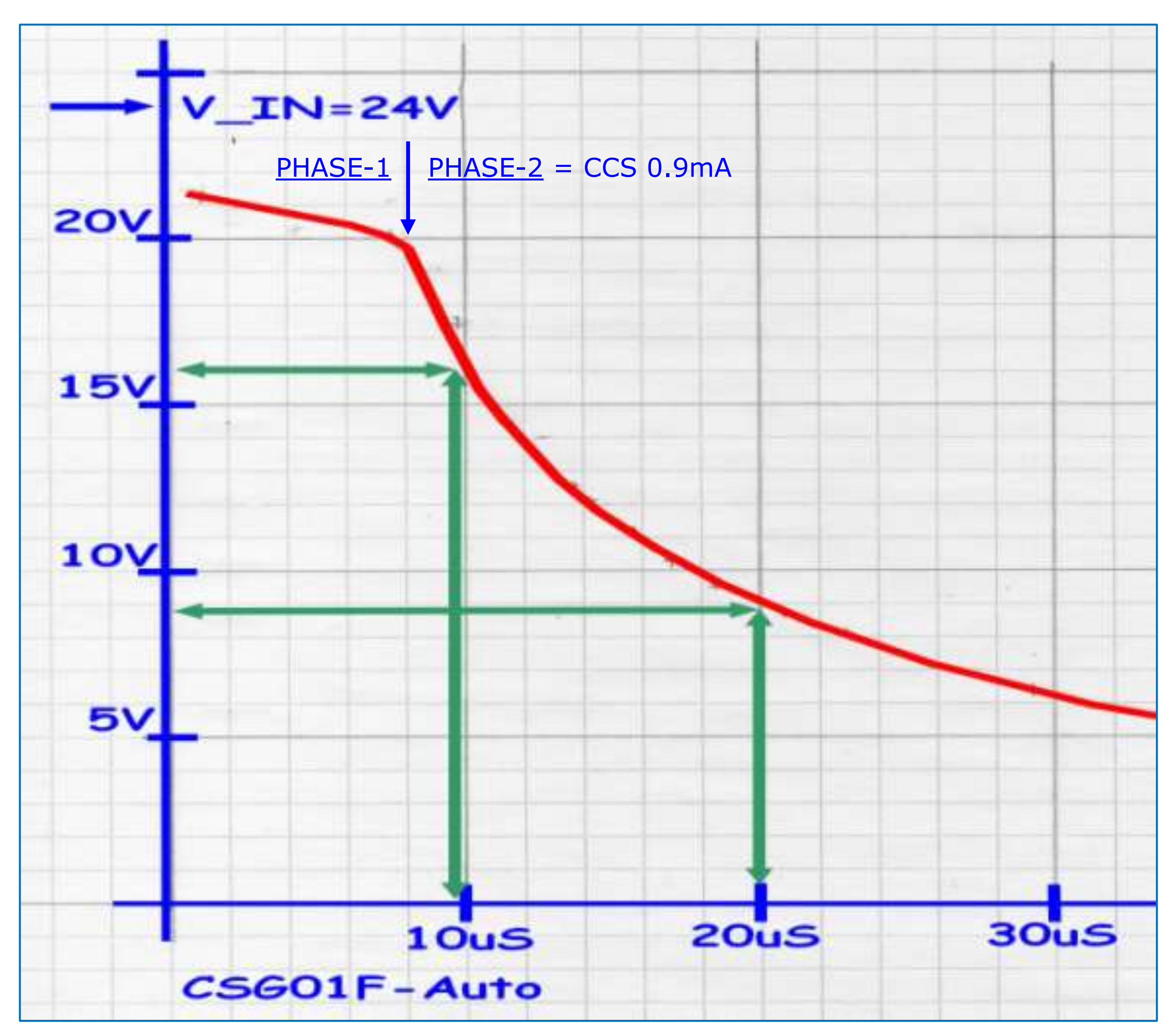


Nous allons supposer aussi que vous vous êtes procuré 3 batteries 9V, les moins chères possible
Assemblez ces batteries en série. Voltage total : environ 28V.
Voir photos :



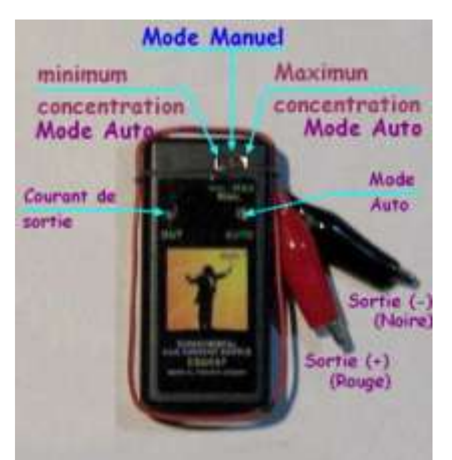
Correspondance approximative entre le voltage de sortie et la conductance du AC. Valable pour le **CSG01F-Auto** avec 6oz d'eau distillée ET :

= Une alimentation de 24Vcc à 30Vcc ET
= Une source de courant constant de 0.9mA ET
= Eau distillée à environ 20°C



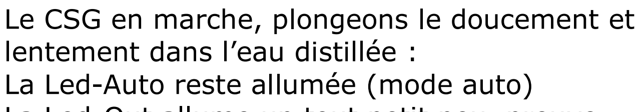
4.1 GAC : Prêt?... Partez! Vite, vite, je veux y goûter!

Commençons par bien nettoyer et essuyer les électrodes de toute trace d'oxydation. De (presque) brillants, les fils d'argent sont probablement ternes. Normal.



SW : À gauche (min_Auto)
Led-Auto est et reste allumée. **Led-Out** est éteinte (aucun courant de sortie)

Prenons un verre à vin, très bien essuyé de toute trace d'eau du robinet (au besoin, rinçons-le avec un peu d'eau distillée), et remplissons-le d'eau distillée, jusqu'à 5 ou 6 mm du bord.



Le CSG en marche, plongeons le doucement et lentement dans l'eau distillée :
La Led-Auto reste allumée (mode auto)
La Led-Out allume un tout petit peu, preuve que le courant (petit, petit) passe.

Avec de l'expérience, vous pourriez évaluer la pureté de l'eau utilisée, par la façon dont le circuit réagit, en plongeant les électrodes dans le verre d'eau, **en mode manuel**. Avec une eau distillée de bonne qualité, la LED Out va rester éteinte, en début de génération.
Un verre mal essuyé, des électrodes sales, ou une eau (soi-disant) distillée, fabrication locale de votre pharmacien, avec des instruments « douteux », peut en être la cause.



Si vous mesurez le voltage aux bornes de la sortie, vous trouverez un voltage proche de 24V avec 3 batteries de 9V. Ici, 25.7V



Avec des instruments de mesure, vous pourriez mesurer un très faible courant de sortie de 100 à 200 uA : L'eau distillée est presque isolante, et le courant a beaucoup de difficulté à passer. Si vous utilisez de l'eau bi-distillée ou (encore pire) tri-distillée, le courant sera encore plus faible. Ici, 197uA, ou 0.197mA

À ce stade de notre cours 101 sur la génération de l'argent colloïdal, nous devons apprendre quelques détails théoriques, importants pour nous (nous avons 1h devant nous, pendant que notre premier mélange se fait tout seul…):
Si les ingrédients sont de bonne qualité, le résultat ne peut être que de bonne qualité… à condition que le courant reste bien contrôlé (nous vous le garantissons) et que le tout ne soit pas contaminé par des manipulations douteuses, ou du laisser aller.

Beaucoup de variables peuvent changer les résultats :
- L'encrassement des électrodes
- Une exagération dans la concentration souhaitée (Jusqu'à 15/18uS, c'est relativement facile – Jusqu'à 20/26uS cela devient « intéressant » - Plus haut, avec les moyens du bord, cela devient « Mission Impossible », ou presque…
- La température peut influencer fortement. En restant dans le voisinage de 20°C, la variance ne sera pas trop forte.
- La forme, la distance, le degré d'usure des électrodes peuvent influencer les résultats.
- La quantité générée d'un seul coup. Au début, il vaut mieux s'en tenir à de petites quantités – 180ml est bien.

En résumé, la génération d'AC se doit de suivre une routine bien établie, pour des résultats prévisibles.

Du bon côté, notons que le AC agit bien à partir de 5 à 7uS, et que son utilisation peut aller facilement à 50, voire 100uS sans aucun inconvénient notable, autre que le gaspillage des ressources.
Je crois qu'une génération de 9uS à 18uS peut convenir à 90% des usages envisagés.

<u>Revenons à la génération en cours :</u>
Nous pouvons diviser cette génération en deux parties distinctes (voir abaque, en début du chapitre) :

<u>Phase-1 :</u> Le courant change et augmente, de presque 0mA, à environ 1mA.
Cette phase est la plus longue. Elle suit une courbe logarithmique, ce qui veut dire en clair, qu'elle suit la progression d'une avalanche : Presque nul au début, il augmente de plus en plus vite.
Plus l'eau distillée est pure, plus elle a un courant faible au départ, et plus cette première phase sera longue. C'est pourquoi vouloir pousser sur une eau tri-distillée est un non sens pratique, si une eau mono-distillée est suffisante (le mot important ici est « est suffisante ».

Mais cela n'est pas si important, comme nous pourrons l'apprendre dans le fascicule du CSG01F-Auto (voir dernière page) : « Lorsqu'on s'aime ».

Si vous avez un voltmètre, vous pouvez le connecter aux bornes de sortie, et vérifier quand vous quittez cette phase_1 :
Tant et aussi longtemps que le voltage ne bouge pas (aux environs de 24V avec 3 batteries 9V), le courant augmente et vous êtes dans la phase_1.
Dans notre essai actuel, cette phase devrait durer entre 1/2h et 3/4h, dépendant de la conductance de l'eau au départ

Pour les plus hardis, vous pouvez toujours surveiller le courant de l'alimentation, et le voir monter d'environ 0.2mA (en attente) à environ 1mA en fin de phase_1
Un CSG ordinaire reste toujours en phase_1, et peut finir sa génération avec 5 à 7mA (et plus) Souvent on va introduire un moyen simple (résistance, ampoule, …) pour limiter ce courant.



<u>Phase-2 :</u> Le courant a atteint la limite de 1mA et la source de courant constant commence à agir, limitant le courant à ce 1mA, en baissant le voltage disponible. Ici, 0.901mA

À partir de ce moment là, c'est le voltage qui va commencer à baisser à la sortie. Le reste de la génération va se faire à un rythme constant et prévisible.

<u>Le 1er niveau</u> de déclenchement se fait à environ 9uS ou environ 16V à la sortie
<u>Le 2ème niveau</u> de déclenchement se fait à 18uS, ou environ 8,5V à la sortie

Si vous avez un voltmètre branché à la sortie (1er niveau=9uS), surveillez entre 16.5V et 15.5V
Vous remarquerez alors que la Led-Out diminue d'intensité, alors que la Led-Out reste toujours bien allumée. Vous approchez le seuil de déclenchement…
Soudain, les deux LEDS éteignent et restent éteintes. L'automatisme a joué son rôle.

Temps écoulé depuis le début de cet essai : environ 1/2h avec l'eau distillée que j'utilise. Cela peut être différent dans votre essai.

<u>Voilà notre première étape terminée.</u>
Vous avez obtenu un mélange d'eau très pure (distillée) et de particules d'argent tellement fines, que l'eau est restée transparente.
La quantité d'argent sera d'environ 9ppm_argent. Voici comment on en est arrivé à ce chiffre :
9uS (Déclenchement) – 1.6uS (Eau distillée au départ) = 7.4uS. En applicant un facteur de correction de 1.2, nous aurons une concentration théorique de 8.88ppm_Ag

En gros, on peut dire que 9uS = env. 9ppm_Ag

<u>À ce stade des essais :</u>
Enlevez votre générateur et essuyez les électrodes avec un coton ou un kleenex, AVEC DÉLICATESSE, car l'argent pur est assez mou pour plier facilement. Inutile de frotter fort.

<u>Mettez le sélecteur à droite (Maximum-Auto), en passant par le mode manuel (au centre).</u>
Ceci fait un réarmement du mode automatique: La Led-Auto allume de nouveau.

<u>Goûtez au mélange produit.</u>
Avant de goûter : Rien de ce qui est produit dans cette génération est « mauvais ».
Mais si ce qui « flotte » ou de qui se détache des électrodes incommode votre sens de la propreté, vous pouvez toujours filtrer l'AC à travers un filtre à café (en papier blanc).
Rincez ce filtre avec un peu d'eau distillée, car la blancheur du papier est obtenue avec du chlore (eau de javel), dont quelques résidus peuvent encore s'y trouver.
De transparente, l'eau pourrait devenir alors très légèrement brouillée (Chlorure d'argent)

Suivant la sensibilité de vos papilles, vous pourriez trouver un très léger goût amer.
Telle quelle, cette solution d'argent colloïdal est déjà « active » et peut être utilisée de mil et une façons.

Début de la 2ème étape pour une concentration de 18uS
Remettez les électrodes dans l'eau du verre, et laissez la concentration augmenter de 9uS à 18uS, ce qui devrait prendre 15 à 30min de plus. La Led-Out brille à plein. Normal.

Encore une fois, le CSG01Auto va s'arrêter tout seul, lorsque la bonne concentration sera atteinte : Voltage de sortie : environ 8.5V.
Nous n'irons pas plus loin dans ce premier essai, que vous pouvez répéter… et répéter.

Vous pouvez tout éteindre, retirer le générateur du verre, et goûter de nouveau le mélange ainsi obtenu. Cette fois-ci, le goût amer devrait être plus prononcé, et vous reconnaîtrez peut être un léger goût métallique.



Vous pouvez recommencer avec un autre verre de 180ml (ou 250ml, ce qui devrait prendre 1.5 plus de temps), directement réglé sur Max-Auto. Il est possible que vous ayez à interrompre la génération pour nettoyer les électrodes, si elles deviennent encrassées (normal)



Faire de l'argent colloïdal de cette façon est facile et sans problème

La mesure qui déclenche l'arrêt se fait en lisant le voltage entre les électrodes, où il se forme une concentration plus forte qu'ailleurs dans le verre.

En laissant reposer le tout 24h, la mesure de cette concentration va diminuer. Normal.

Une légère teinte jaune dorée peut se former pendant la génération (ou après).
Cette belle couleur n'est pas un mauvais signe. Elle annonce simplement que les particules d'argent commencent à « s'agglutiner », et qu'il est temps d'arrêter.

Transparent, c'est très bien.
Une légère teinte jaune/dorée, c'est très bien aussi.
Toute autre couleur : mettez le résultat dans une bouteille avec pulvérisateur, et utilisez comme désinfectant et déodorisant ménager.

Il y a encore beaucoup à dire sur l'argent colloïdal, et ses multiples usages.
Pourtant, ce qui vient d'être dit est une base facile, faisant un AC d'excellente qualité, en agissant au jugé et au goûter

Prenez des notes sur vos résultats. N'hésitez pas à goûter et prenez encore des notes.

Même si le **CSG01F-Auto** ne permet de faire que de petites quantités à la fois, il est facile de les verser dans une bouteille (en verre, éviter le plastique) et de le conserver pour une utilisation ultérieure.
Étant donné que l'AC élimine les microbes au contact, cette solution se conservera plusieurs mois sans problème, dans un coin sombre et tranquille (je n'ai jamais vu, encore, une détérioration due à la lumière dans mon utilisation personnelle).

J'ai noté (très suggestif) que le AC semble plus actif quand il vient d'être fait.



Documentation à télécharger de Zapperwise (en français), format .pdf

http://www.zapperwise.com/download/F_ZW-PremierEssai_XX.pdf
Comment utiliser TOUT DE SUITE un zapper, le programme DS ou un générateur d'argent colloïdal. Exemples du **KISS** (utilisable avec le **MZ6**), le **MZ3c**, et le **CSG01Auto**.

http://www.zapperwise.com/download/F_ZW-DeepSleep_XX.pdf
Comment utiliser le programme **MZ3c**-DS : Théorie et pratique

http://www.zapperwise.com/download/F_ZW-Zappers_XX.pdf
Comment utiliser un zapper : Théorie, pratique.







http://www.zapperwise.com

